23.10.2018

2. Tutorenstunde Protokoll

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Tim D.

Dennis S.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Besprechung der letzten Entwicklungswoche und offener Fragen
* Bei Commits von z.B. User-Stories evtl. die Ticket-Nummer im Git mitgeben? (Mit in Guidline)
* Installation der App Slack auf Handy als Ersatz für Whatsapp
* Vorstellung Projektplan und Sprints
* „Granularität“ der Dokumentation druch JavaDoc, DevOps
* Keine Daily-Meetings
* Beamer Nutzung gestattet
* Eclipse als IDE festgelegt
* GUI-Design: Microsoft Viso
* Mockup Tools als Vorlage, Zusammenführung und dann im Java Scene Builder finalisieren
* Schnittstellen Team (Linus, Dennis, Tim)
* User-Story Team (Lukas G., Ella, Dennis, Mohness)
* Quality Assurance Team (Steffen, Lukas, Artem)
* Besprechung Angebotsanschreiben
* Stundenzettel der einzelnen Teammitglieder ins git
* 24.10.2018 Interface-Komitee Besprechung, Fragen:
  + Anzahl der Farben und Symbole inwiefern konfigurierbar
  + Maximale Anzahl Spieler

# 3 Verteilte Aufgaben

* Tim Dahm, GitDoc auf Verwendung mit Branches und generellem Umgang mit Git ergänzen, Maven/GitCi Anwendung herausfinden
* User-Story Team, Zusammentragung von User Stories bis nächste Woche
* Quality Assurance Team, Zusammenfinden und Strukturen, Inhalte ausarbeiten
* Alle, Git-Tool bis nächste Woche pers. Festlegen und erstmalig auschecken

# 4 Nächste Termine

* Angebotsteam, 23.10.2018 19:00 Uhr
* Git Meeting, 24.10.2018 12:00 – 15:00 Uhr
* Interface Meeting, 24.10.2018 12.00 – 14:00 Uhr
* Spielserverteam, verschoben auf 24.10.2018 20:00 Uhr
* UserStoryteam, Eigenständige Festlegung
* Tutorentreffen, 30.10.2018 11.00 – 13.00 Uhr